

Lire un poème

Tu peux choisir d'utiliser ce classeur **comme il te plaît** : tu peux lire un poème de temps en temps, tu peux tous les lire d'un seul coup, tu peux choisir de lire le plus court, le plus long, le plus étrange...

S'il y a des mots que tu ne comprends pas, n'hésite pas à les chercher dans le **dictionnaire**.

Tu peux aussi apporter **d'autres poèmes** que tu connais, que tu as lus ou que tu as rencontrés et les mettre dans les pochettes vides.

Préécrire un poème

Quand tu as choisi un poème qui te plaît, recopie-le dans ton cahier de poésie.

Sois très attentif quand tu recopies le poème :

- à **la présentation**. Il faut écrire le titre au centre de la première ligne (s'il y a un titre), mettre les majuscules au bon endroit, aller à la ligne comme sur le modèle et ne pas oublier le nom du poète, que tu écriras en bas de la page, après avoir sauté une ligne.
- à **l'orthographe**. Relis bien attentivement ce que tu as écrit pour ne pas oublier de fautes d'orthographe.

Ensuite, tu peux illustrer le poème sur la page blanche par un dessin aux crayons de couleur ou aux feutres ou encore par un collage, un découpage...

Dire un poème

Tu dois ensuite t'entraîner à dire le poème que tu as choisi. Pour cela il faut faire attention :

- à bien **articuler** les mots pour être compris par les autres
- à **respecter le rythme** que tu auras choisi (lent, rapide, les deux...)
- à **ne pas oublier** de mots
- à **transmettre** ton interprétation du texte

Quand tu es prêt, tu peux dire ton texte à la classe.

Écrire un poème

Si tu as envie d'**écrire** un poème, tu peux commencer par prendre modèle sur ceux que tu trouves dans le classeur.

Commence par écrire dans ton cahier de brouillon, fais-le corriger par la maîtresse. Quand il est corrigé, tu peux le recopier dans ton **cahier d'écrivain**.

Si tu es satisfait de ton poème et que tu veux le partager avec les autres, tu peux le taper à l'ordinateur, demander à la maîtresse de l'imprimer puis le mettre dans **le classeur**. N'oublie pas de le signer !